

# REGOLAMENTO DEL TORNEO

**ORGANIZZAZIONE** - Il torneo è organizzato dall'Associazione Sportiva Dilettantistica "Helder Camara" all'interno della manifestazione "25 ORE PER LA PACE"; pertanto vuole promuovere lo spirito di amicizia e solidarietà e non ha vincoli particolari. Il torneo è autorizzato dal Centro Sportivo Italiano di Reggio Emilia.

**PARTECIPANTI** - Il torneo è rivolto a ragazzi/e nati negli anni 1999/2000. Le società partecipanti possono utilizzare anche ragazzi tesserati da altre società sportive purché la società cedente abbia dato consenso rilasciando regolare nulla-osta.

**PREMI E RICONOSCIMENTI** - saranno assegnati il 7° TROFEO "25 ORE CUP", una coppa ricordo per tutte le formazioni partecipanti.

**RESPONSABILITA'** - L'Associazione Sportiva Dilettantistica "Helder Camara" declina ogni responsabilità per eventuali danni, incidenti o infortuni ad atleti o terzi, fatto salvo quanto previsto dalla parte assicurativa del tesseramento in possesso di ogni atleta.

## **NORME TECNICHE:**

- Numero di giocatori: il torneo è a 9 (nove) giocatori; non è previsto un numero massimo di giocatori inseribili nella rosa di ogni squadra. Prima della prima partita dovrà essere compilata una distinta dei giocatori da consegnare all'organizzazione poi valida per l'intero torneo.
- Sostituzioni: le sostituzioni sono illimitate e possono avvenire senza l'autorizzazione dell'arbitro, fatta eccezione per la sostituzione del portiere che va compiuta a gioco fermo. Tutti i giocatori dovranno prendere parte alla partita.
- Pallone: verranno utilizzati palloni numero 4.
- Durata delle partite: il tempo di ogni partita è fissato in 20 minuti. Potrà essere richiesto nell'arco dell'incontro, da parte di ogni squadra, un time-out della durata di 1 minuto.
- Barriera: dovrà essere disposta a 5 metri dal punto di battuta della punizione.
- Fuorigioco: Il fuorigioco verrà applicato solo sui calci di punizione.
- Inizio e riprese del gioco: Durante il calcio d'inizio e ad ogni ripresa del gioco da centrocampo la squadra avversaria deve rispettare una distanza di 6 metri. Il rinvio dal fondo deve essere effettuato dal dischetto del calcio di rigore. Le rimesse laterali si effettuano con le mani.
- Classifiche: per la determinazione della classifica di ogni girone verranno attribuiti 3 punti per la vittoria, 1 per il pareggio, 0 per la sconfitta. In caso di parità fra due o più squadre si terrà conto nell'ordine di: scontro diretto, differenza reti, maggior numero di reti segnate, sorteggio.
- Norme di rinvio: per tutto non contemplato in questo regolamento si deve fare riferimento al regolamento ufficiale del gioco calcio.

**Commissione Tecnica A.S.D. "Helder Camara"**